

L^AT_EX unter Emacs mit AUCT_EX, preview-latex und RefT_EX

Oliver Heins

olli@sopos.org

<http://www.sopos.org/olli/?latex+emacs>

14. September 2006

1 AUCT_EX

- Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe
- Folding
- Aufruf externer Programme
- Unterstützung bei der Fehlersuche
- Sonstiges

2 preview-lat_{ex}

- Beispiele
 - Mathematiksatz
 - pstricks
- Funktionsweise
- Bedienung

3 RefT_EX

- Konfiguration
- Textverweise
- Bibliografische Angaben
- Indexerstellung
- Navigation innerhalb des Dokumentes

»AUCTEX is a comprehensive customizable integrated environment for writing input files for T_EX/ΛT_EX/ConT_EXt/TeXinfo using Emacs or XEmacs.« (aus dem AUCTEX-Benutzerhandbuch)

Features

- **Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe**
- Folding
- Aufruf von $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, $\text{BibT}_{\text{E}}\text{X}$ und Viewern
- Unterstützung bei der Fehlersuche
- ...

*»AUCTEX is a comprehensive customizable integrated environment
for writing input files for T_EX/ΛT_EX/ConT_EXt/TeXinfo using Emacs
or XEmacs.«* (aus dem AUCTEX-Benutzerhandbuch)

Features

- Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe
- Folding
- Aufruf von $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, $\text{BibT}_{\text{E}}\text{X}$ und Viewern
- Unterstützung bei der Fehlersuche
- ...

*»AUCTEX is a comprehensive customizable integrated environment
for writing input files for T_EX/ΛT_EX/ConT_EXt/TeXinfo using Emacs
or XEmacs.«* (aus dem AUCTEX-Benutzerhandbuch)

Features

- Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe
- Folding
- Aufruf von $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, $\text{BibT}_{\text{E}}\text{X}$ und Viewern
- Unterstützung bei der Fehlersuche
- ...

*»AUCTEX is a comprehensive customizable integrated environment
for writing input files for T_EX/ΛT_EX/ConT_EXt/TeXinfo using Emacs
or XEmacs.«* (aus dem AUCTEX-Benutzerhandbuch)

Features

- Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe
- Folding
- Aufruf von $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$, $\text{BibT}_{\text{E}}\text{X}$ und Viewern
- Unterstützung bei der Fehlersuche
- ...

► Beispiel

- Homepage: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- Maintainer:
Kresten Krab Thorup bis Version 6.0
Per Abrahamsen bis Version 11.13
David Kastrup seit Version 11.14
- aktuelle Version 11.83
- offizielles GNU-Projekt seit 11.50, Integration in GNU Emacs geplant
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:

Unix GNU Emacs 21 oder 22 (empfohlen).

Debian testing/unstable: emacs-snapshot.

XEmacs: xemacs-base $\geq$ 1.84.

Windows Vorkompilierte Binaries unter:

<ftp://alpha.gnu.org/gnu/auctex/emacs+auctex-w32-2006-06-24.zip>

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ | ≡ ↺ 🔍 ↻

- Homepage: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- Maintainer:
 - Kresten Krab Thorup bis Version 6.0
 - Per Abrahamsen bis Version 11.13
 - David Kastrup seit Version 11.14
- aktuelle Version 11.83
- offizielles GNU-Projekt seit 11.50, Integration in GNU Emacs geplant
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:

Unix GNU Emacs 21 oder 22 (empfohlen).

Debian testing/unstable: emacs-snapshot.

XEmacs: xemacs-base $\geq$ 1.84.

Windows Vorkompilierte Binaries unter:

<ftp://alpha.gnu.org/gnu/auctex/emacs+auctex-w32-2006-06-24.zip>

- Homepage: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- Maintainer:
 - Kresten Krab Thorup bis Version 6.0
 - Per Abrahamsen bis Version 11.13
 - David Kastrup seit Version 11.14
- aktuelle Version 11.83
- offizielles GNU-Projekt seit 11.50, Integration in GNU Emacs geplant
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:

Unix GNU Emacs 21 oder 22 (empfohlen).

Debian testing/unstable: emacs-snapshot.

XEmacs: xemacs-base $\geq$ 1.84.

Windows Vorkompilierte Binaries unter:

<ftp://alpha.gnu.org/gnu/auctex/emacs+auctex-w32-2006-06-24.zip>

- Homepage: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- Maintainer:
 - Kresten Krab Thorup bis Version 6.0
 - Per Abrahamsen bis Version 11.13
 - David Kastrup seit Version 11.14
- aktuelle Version 11.83
- offizielles GNU-Projekt seit 11.50, Integration in GNU Emacs geplant
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:
 - Unix GNU Emacs 21 oder 22 (empfohlen).
 - Debian testing/unstable: emacs-snapshot.
 - XEmacs: xemacs-base $\geq$ 1.84.
 - Windows Vorkompilierte Binaries unter:
<ftp://alpha.gnu.org/gnu/auctex/emacs+auctex-w32-2006-06-24.zip>

- Homepage: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- Maintainer:
 - [Kresten Krab Thorup](#) bis Version 6.0
 - [Per Abrahamsen](#) bis Version 11.13
 - [David Kastrup](#) seit Version 11.14
- aktuelle Version 11.83
- offizielles GNU-Projekt seit 11.50, Integration in GNU Emacs geplant
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:
 - [Unix](#) GNU Emacs 21 oder 22 (empfohlen).
 Debian testing/unstable: emacs-snapshot.
 XEmacs: xemacs-base $\geq$ 1.84.
 - [Windows](#) Vorkompilierte Binaries unter:
<ftp://alpha.gnu.org/gnu/auctex/emacs+auctex-w32-2006-06-24.zip>

- Syntaxhighlighting out-of-the-box.

Voraussetzung: aktiviertes font-locking. Global z. B. mittels

```
M-x customize-variable RET global-font-lock-mode RET
```

Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe I

- Syntaxhighlighting out-of-the-box.

Voraussetzung: aktiviertes font-locking. Global z. B. mittels

```
M-x customize-variable RET global-font-lock-mode RET
```

- Textauszeichnung mittels Tastatur-Keystrokes:

C-b **bold** (textbf)

C-i *italic* (textit)

C-e *emphasized* (emph)

C-s *slanted* (textsl)

C-r roman (textrm)

C-f sans serif (textsf)

C-c typewriter (texttt)

C-c SMALL CAPS (textsc)

C-d entfernt eine Formatierung.

Syntaxhighlighting und Kommandoingabe I

- Syntaxhighlighting out-of-the-box.

► Beispiel

Voraussetzung: aktiviertes font-locking. Global z. B. mittels

M-x customize-variable RET global-font-lock-mode RET

- Textauszeichnung mittels Tastatur-Keystrokes:

Prefix: C-c C-f

C-b **bold** (textbf)

C-i *italic* (textit)

C-e *emphasized* (emph)

C-s *slanted* (textsl)

C-r roman (textrm)

C-f sans serif (textsf)

C-c typewriter (texttt)

C-c SMALL CAPS (textsc)

C-d entfernt eine
 Formatierung.

Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe II

- Komfortable Eingabe von Textabschnitt-Kommandos (C-c C-s), Umgebungen (C-c C-e) und Makros (C-c C-m, C-c RET). AUCTEX analysiert automatisch die durch die Dokumentklasse und die geladenen Pakete gegebenen sowie eigene Definitionen.
- Makro-Vervollständigung (M-TAB).
- Automatisches Einfügen von »typografischen Anführungszeichen« (etwa ‘ ‘, ’ ’).
- Tastatur-Keystrokes zum Auskommentieren des Absatzes (C-%) bzw. des markierten Bereiches (C-;).

Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe II

- Komfortable Eingabe von Textabschnitt-Kommandos (C-c C-s), Umgebungen (C-c C-e) und Makros (C-c C-m, C-c RET). AUCTEX analysiert automatisch die durch die Dokumentklasse und die geladenen Pakete gegebenen sowie eigene Definitionen.
- Makro-Vervollständigung (M-TAB).
- Automatisches Einfügen von »typografischen Anführungszeichen« (etwa ‘ ‘, ’ ’).
- Tastatur-Keystrokes zum Auskommentieren des Absatzes (C-%) bzw. des markierten Bereiches (C-;).

Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe II

- Komfortable Eingabe von Textabschnitt-Kommandos (C-c C-s), Umgebungen (C-c C-e) und Makros (C-c C-m, C-c RET). AUCTEX analysiert automatisch die durch die Dokumentklasse und die geladenen Pakete gegebenen sowie eigene Definitionen.
- Makro-Vervollständigung (M-TAB).
- Automatisches Einfügen von »typografischen Anführungszeichen« (etwa ‘ ‘, ’ ’).
- Tastatur-Keystrokes zum Auskommentieren des Absatzes (C-%) bzw. des markierten Bereiches (C-;).

Syntaxhighlighting und Kommandoeingabe II

- Komfortable Eingabe von Textabschnitt-Kommandos (C-c C-s), Umgebungen (C-c C-e) und Makros (C-c C-m, C-c RET). AUCTEX analysiert automatisch die durch die Dokumentklasse und die geladenen Pakete gegebenen sowie eigene Definitionen.
- Makro-Vervollständigung (M-TAB).
- Automatisches Einfügen von »typografischen Anführungszeichen« (etwa ‘ ‘, ’ ’).
- Tastatur-Keystrokes zum Auskommentieren des Absatzes (C-%) bzw. des markierten Bereiches (C-;).

Folding – What You See Is What You Mean

WYSIWYM in Emacs

AUCTeX unterstützt das »Falten« von Codeteilen. Anstelle von `\emph{ein hervorgehobener Text}` wird *ein hervorgehobener Text* angezeigt.

So kann annähernd WYSIWYM-Optik erzielt werden (ähnlich wie *LyX*). preview-latex erweitert diese Funktionalität noch.

Keystrokes (Prefix: C-c C-o)

C-f Aktivieren des Modes

C-b TeX-fold-buffer

C-r TeX-fold-region

C-p TeX-fold-paragraph

C-m TeX-fold-macro

C-e TeX-fold-env Analoge
Keystrokes um Folding
auszuschalten: ohne C.

► Beispiel 1: ohne Folding

► Beispiel 2: mit Folding

Zusätzlich wird noch Emacs' *Outline Mode* unterstützt

Folding – What You See Is What You Mean

WYSIWYM in Emacs

AUCTeX unterstützt das »Falten« von Codeteilen. Anstelle von `\emph{ein hervorgehobener Text}` wird *ein hervorgehobener Text* angezeigt.

So kann annähernd WYSIWYM-Optik erzielt werden (ähnlich wie *LyX*). preview-latex erweitert diese Funktionalität noch.

Keystrokes (Prefix: C-c C-o)

C-f Aktivieren des Modes
 C-b TeX-fold-buffer
 C-r TeX-fold-region
 C-p TeX-fold-paragraph
 C-m TeX-fold-macro
 C-e TeX-fold-env Analoge
 Keystrokes um Folding
 auszuschalten: ohne C.

► Beispiel 1: ohne Folding

► Beispiel 2: mit Folding

Zusätzlich wird noch Emacs' Outline Mode unterstützt

Folding – What You See Is What You Mean

WYSIWYM in Emacs

AUCTeX unterstützt das »Falten« von Codeteilen. Anstelle von `\emph{ein hervorgehobener Text}` wird *ein hervorgehobener Text* angezeigt.

So kann annähernd WYSIWYM-Optik erzielt werden (ähnlich wie *LyX*). preview-latex erweitert diese Funktionalität noch.

Keystrokes (Prefix: C-c C-o)

C-f Aktivieren des Modes
C-b TeX-fold-buffer
C-r TeX-fold-region
C-p TeX-fold-paragraph
C-m TeX-fold-macro
C-e TeX-fold-env Analoge
Keystrokes um Folding
auszuschalten: ohne C.

► Beispiel 1: ohne Folding

► Beispiel 2: mit Folding

Zusätzlich wird noch Emacs' *Outline Mode* unterstützt

Aufruf externer Programme

- Ein Kommando für L^AT_EX, Hilfsprogramme, Viewer und Druck: C-c C-c!
- Weiß, ob L^AT_EX noch einmal aufgerufen werden muss oder vielleicht BibT_EX, Makeindex.
- Wenn das Dokument fertig übersetzt ist, wird ein Viewer offeriert.
- Übersetzung nur eines Bereichs oder eines Buffers. Präambel wird automatisch davorgehangen.

Beispiele

- Aufruf externer Programme:
 - C-c C-c: dokumentweit
 - C-c C-r: markierter Bereich
 - C-c C-b: Buffer
- C-c C-t C-p: Umschalter PDF- und DVI-Mode.
- C-c C-t C-i: Umschalter interaktiver Mode.
- C-c C-t C-s: Umschalter Source Specials.

Aufruf externer Programme

- Ein Kommando für $\text{\LaTeX}$, Hilfsprogramme, Viewer und Druck: `C-c C-c`!
- Weiß, ob $\text{\LaTeX}$ noch einmal aufgerufen werden muss oder vielleicht $\text{\BibTeX}$, $\text{\Makeindex}$.
- Wenn das Dokument fertig übersetzt ist, wird ein Viewer offeriert.
- Übersetzung nur eines Bereichs oder eines Buffers. Präambel wird automatisch davorgehungen.

Aufruf externer Programme

- Ein Kommando für L^AT_EX, Hilfsprogramme, Viewer und Druck: C-c C-c !
- Weiß, ob L^AT_EX noch einmal aufgerufen werden muss oder vielleicht BibT_EX, Makeindex.
- Wenn das Dokument fertig übersetzt ist, wird ein Viewer offeriert.
- Übersetzung nur eines Bereichs oder eines Buffers. Präambel wird automatisch davorgehangen.

Beispiele

- Aufruf externer Programme:
 - C-c C-c: dokumentweit
 - C-c C-r: markierter Bereich
 - C-c C-b: Buffer
- C-c C-t C-p: Umschalter PDF- und DVI-Mode.
- C-c C-t C-i: Umschalter interaktiver Mode.
- C-c C-t C-s: Umschalter Source Specials.

Aufruf externer Programme

- Ein Kommando für L^AT_EX, Hilfsprogramme, Viewer und Druck: C-c C-c!
- Weiß, ob L^AT_EX noch einmal aufgerufen werden muss oder vielleicht BibT_EX, Makeindex.
- Wenn das Dokument fertig übersetzt ist, wird ein Viewer offeriert.
- Übersetzung nur eines Bereichs oder eines Buffers. Präambel wird automatisch davorgehangen.

Beispiele

- Aufruf externer Programme:
 - C-c C-c: dokumentweit
 - C-c C-r: markierter Bereich
 - C-c C-b: Buffer
- C-c C-t C-p: Umschalter PDF- und DVI-Mode.
- C-c C-t C-i: Umschalter interaktiver Mode.
- C-c C-t C-s: Umschalter Source Specials.

Aufruf externer Programme

- Ein Kommando für L^AT_EX, Hilfsprogramme, Viewer und Druck: C-c C-c!
- Weiß, ob L^AT_EX noch einmal aufgerufen werden muss oder vielleicht BibT_EX, Makeindex.
- Wenn das Dokument fertig übersetzt ist, wird ein Viewer offeriert.
- Übersetzung nur eines Bereichs oder eines Buffers. Präambel wird automatisch davorgehangen.

Beispiele

- Aufruf externer Programme:
 - C-c C-c: dokumentweit
 - C-c C-r: markierter Bereich
 - C-c C-b: Buffer
- C-c C-t C-p: Umschalter PDF- und DVI-Mode.
- C-c C-t C-i: Umschalter interaktiver Mode.
- C-c C-t C-s: Umschalter Source Specials.

Unterstützung bei der Fehlersuche

Debugging und Dokumentation

C-c ‘ Wandert durch alle Fehler eines TeX-Laufs. Springt an die entsprechende Stelle des Quelltexts und zeigt eine Fehlermeldung sowie eine Hilfe an.

C-c C-t C-b Umschalter bad boxes (overflow bzw. underfull boxes).

C-c C-t C-w Umschalter Warnungen.

C-c ? Öffnet bzw. zeigt Dokumentation über Makros, Pakete und TeX & Co. im Allgemeinen.

Unterstützung bei der Fehlersuche

Debugging und Dokumentation

C-c ‘ Wandert durch alle Fehler eines TeX-Laufs. Springt an die entsprechende Stelle des Quelltexts und zeigt eine Fehlermeldung sowie eine Hilfe an.

C-c C-t C-b Umschalter bad boxes (overflow bzw. underfull boxes).

C-c C-t C-w Umschalter Warnungen.

C-c ? Öffnet bzw. zeigt Dokumentation über Makros, Pakete und TeX & Co. im Allgemeinen.

Unterstützung bei der Fehlersuche

Debugging und Dokumentation

`C-c ‘` Wandert durch alle Fehler eines TeX-Laufs. Springt an die entsprechende Stelle des Quelltexts und zeigt eine Fehlermeldung sowie eine Hilfe an.

`C-c C-t C-b` Umschalter bad boxes (overfull bzw. underfull boxes).

`C-c C-t C-w` Umschalter Warnungen.

`C-c ?` Öffnet bzw. zeigt Dokumentation über Makros, Pakete und TeX & Co. im Allgemeinen.

Unterstützung bei der Fehlersuche

Debugging und Dokumentation

`C-c ‘` Wandert durch alle Fehler eines TeX-Laufs. Springt an die entsprechende Stelle des Quelltexts und zeigt eine Fehlermeldung sowie eine Hilfe an.

`C-c C-t C-b` Umschalter bad boxes (overfull bzw. underfull boxes).

`C-c C-t C-w` Umschalter Warnungen.

`C-c ?` Öffnet bzw. zeigt Dokumentation über Makros, Pakete und TeX & Co. im Allgemeinen.

Nette weitere Features

- Absatzweite Formatierung (M-q), Einrückung (TAB)
- Forward- und inverse-Suche
 - Source Specials (DVI)
 - pdfsync.sty (PDF, derzeit nur forward-search)
- Unterstützung für Multifile-Dokumente
- Sprachunterstützung mit lokalen Besonderheiten (Anführungszeichen)
- Mathematik-Modus

Sonstiges

Nette weitere Features

- Absatzweite Formatierung (M-q), Einrückung (TAB)
- Forward- und inverse-Suche
 - Source Specials (DVI)
 - pdfsync.sty (PDF, derzeit nur forward-search)
- Unterstützung für Multifile-Dokumente
- Sprachunterstützung mit lokalen Besonderheiten (Anführungszeichen)
- Mathematik-Modus

Sonstiges

Nette weitere Features

- Absatzweite Formatierung (M-q), Einrückung (TAB)
- Forward- und inverse-Suche
 - Source Specials (DVI)
 - pdfsync.sty (PDF, derzeit nur forward-search)
- Unterstützung für Multifile-Dokumente
- Sprachunterstützung mit lokalen Besonderheiten (Anführungszeichen)
- Mathematik-Modus

Sonstiges

Nette weitere Features

- Absatzweite Formatierung (M-q), Einrückung (TAB)
- Forward- und inverse-Suche
 - Source Specials (DVI)
 - pdfsync.sty (PDF, derzeit nur forward-search)
- Unterstützung für Multifile-Dokumente
- Sprachunterstützung mit lokalen Besonderheiten (Anführungszeichen)
- Mathematik-Modus

Nette weitere Features

- Absatzweite Formatierung (M-q), Einrückung (TAB)
- Forward- und inverse-Suche
 - Source Specials (DVI)
 - pdfsync.sty (PDF, derzeit nur forward-search)
- Unterstützung für Multifile-Dokumente
- Sprachunterstützung mit lokalen Besonderheiten (Anführungszeichen)
- Mathematik-Modus

preview-latex I

»preview-latex equips your source buffer with a sophisticated WYSIWYG previewing and folding conglomerate that revolutionizes the edit-compile-preview cycle.« (von der Homepage)

Features

- Echtes *What You See Is What You Get* (WYSIWYG)
- Ersetzt Quellcode durch Grafiken des gesetzten Textes
- Sinnvoll bei mathematischen Formeln, picture-Umgebungen, Tabellen und ähnlichem

preview-latex I

»preview-latex equips your source buffer with a sophisticated WYSIWYG previewing and folding conglomerate that revolutionizes the edit-compile-preview cycle.« (von der Homepage)

Features

- Echtes *What You See Is What You Get* (WYSIWYG)
- Ersetzt Quellcode durch Grafiken des gesetzten Textes
- Sinnvoll bei mathematischen Formeln, picture-Umgebungen, Tabellen und ähnlichem

preview-latex I

»preview-latex equips your source buffer with a sophisticated WYSIWYG previewing and folding conglomerate that revolutionizes the edit-compile-preview cycle.« (von der Homepage)

Features

- Echtes *What You See Is What You Get* (WYSIWYG)
- Ersetzt Quellcode durch Grafiken des gesetzten Textes
- Sinnvoll bei mathematischen Formeln, picture-Umgebungen, Tabellen und ähnlichem

preview-latex I

»preview-latex equips your source buffer with a sophisticated WYSIWYG previewing and folding conglomerate that revolutionizes the edit-compile-preview cycle.« (von der Homepage)

Features

- Echtes *What You See Is What You Get* (WYSIWYG)
- Ersetzt Quellcode durch Grafiken des gesetzten Textes
- Sinnvoll bei mathematischen Formeln, picture-Umgebungen, Tabellen und ähnlichem

preview-latex II

- Homepage:
<http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUC_TE_X (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:
 - Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07
 - Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.9$
 - Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.8$

preview-latex II

- Homepage:
<http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUC_TE_X (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:

Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07

Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)

XEmacs $\geq 21.4.9$

Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)

XEmacs $\geq 21.4.8$

preview-latex II

- Homepage:
<http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUCT_EX (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:

Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07

Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)

XEmacs $\geq 21.4.9$

Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)

XEmacs $\geq 21.4.8$

preview-latex II

- Homepage:
`http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html`
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUC_TE_X (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:

Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07

Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)

XEmacs $\geq 21.4.9$

Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)

XEmacs $\geq 21.4.8$

preview-latex II

- Homepage:
<http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUC_TE_X (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:
 - Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07
 - Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.9$
 - Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.8$

preview-latex II

- Homepage:
`http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html`
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUCT_EX (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:
 - Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07
 - Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.9$
 - Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.8$

preview-latex II

- Homepage:
<http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- Hauptentwickler und Originalautor: David Kastrup
- Mittlerweile Teil von AUCT_EX (seit 11.81)
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Systemvoraussetzungen:
 - Alle GNU/AFPL Ghostscript ≥ 7.07
 - Unix GNU Emacs ≥ 21.3 (22 empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.9$
 - Windows GNU Emacs 22 (empfohlen)
XEmacs $\geq 21.4.8$

Beispiel I: Mathematiksatz¹

```

circ.tex
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Math Ref Help

\section{Die gerade Linie}
Wir betrachten hier zunächst nur die gerade Linie im ersten Oktanten,
die durch den Punkt  $\delta$   $\text{\choose 0}{0}$  geht. Alle anderen Linien lassen
sich durch Vertauschen von  $x$  und  $y$  sowie Vorzeichenwechsel
erzeugen. In ersten Oktanten gilt  $x \geq 0$  und  $y \geq 0$ . Zum Zeichnen
einer Linie genügt es also,  $x$  durchlaufen zu lassen und für  $y$  die
dazugehörigen Werte zu berechnen und zu runden.

Die Gleichung einer Geraden durch  $\delta$   $\text{\choose \Delta x}{\Delta y}$  lautet:
\begin{equation}
\label{lg1}
y = \frac{\Delta y}{\Delta x} x
\end{equation}
%
Mun stellen wir  $y$  als Summe eines ganzzahligen Wertes  $s$  und eines
gebrochenen Wertes  $f$  dar, für den gilt:  $-0.5 \leq f < 0.5$ . Somit
stellt dann  $s$  den gewünschten, auf die nächste ganze Zahl gerundeten
 $y$ -Wert dar. Jetzt formen wir ( $\text{\ref{lg1}}$ ) um:
\begin{eqnarray}
e + f = s + x \frac{\Delta y}{\Delta x} \quad (\text{\nonumber{}})
e \Delta x + f \Delta x = s \Delta x + x \frac{\Delta y}{\Delta x} \quad (\text{\nonumber{}})
f \Delta x = \left\lceil x \frac{\Delta y}{\Delta x} \right\rceil - s \Delta x \quad (\text{\nonumber{}})
x \Delta y - e \Delta x = \left\lceil x \frac{\Delta y}{\Delta x} \right\rceil \Delta x \quad (\text{\label{lgii}})
\end{eqnarray}
%
Den linken Ausdruck in ( $\text{\ref{lgii}}$ ) bezeichnen wir jetzt mit  $d$ . Für
positive gerade Werte von  $\Delta x$  ist offensichtlich  $d < 0$  eine
zu  $-f < 0.5$  äquivalente Bedingung.

Für ungerade Werte von  $\Delta x$  ist  $d < 0.5$  äquivalent zu
 $d + 0.5 < 0.5$ .
Da  $d$  stets eine ganze Zahl ist, ist dies wieder zu  $d < 0$ 
äquivalent.

% A few intentional errors to check error processing:
%
% The following line should flag a PostScript error when previewing
circ.tex 15% (67,0) (LaTeX/TM Ref Fail) 23:21

```

```

circ.tex
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Math Ref Help

2 Die gerade Linie
Wir betrachten hier zunächst nur die gerade Linie im ersten Oktanten,
die durch den Punkt  $\delta$   $\text{\choose 0}{0}$  geht. Alle anderen Linien lassen
sich durch Vertauschen von  $x$  und  $y$  sowie Vorzeichenwechsel
erzeugen. In ersten Oktanten gilt  $x \geq 0$  und  $y \geq 0$ . Zum Zeichnen
einer Linie genügt es also,  $x$  durchlaufen zu lassen und für  $y$  die
dazugehörigen Werte zu berechnen und zu runden.

Die Gleichung einer Geraden durch  $\delta$   $\text{\choose \Delta x}{\Delta y}$  lautet:

$$y = \frac{\Delta y}{\Delta x} x \quad (1)$$

%
Mun stellen wir  $y$  als Summe eines ganzzahligen Wertes  $s$  und eines
gebrochenen Wertes  $f$  dar, für den gilt:  $-0.5 \leq f < 0.5$ . Somit
stellt dann  $s$  den gewünschten, auf die nächste ganze Zahl gerundeten
 $y$ -Wert dar. Jetzt formen wir ( $\text{\ref{lg1}}$ ) um:

$$e + f = s + x \frac{\Delta y}{\Delta x}$$


$$e \Delta x + f \Delta x = s \Delta x + x \frac{\Delta y}{\Delta x}$$


$$f \Delta x - \left\lceil \frac{\Delta x}{2} \right\rceil = e \Delta x - e \Delta x - \left\lceil \frac{\Delta x}{2} \right\rceil \quad (2)$$

%
Den linken Ausdruck in ( $\text{\ref{lgii}}$ ) bezeichnen wir jetzt mit  $d$ . Für
positive gerade Werte von  $\Delta x$  ist offensichtlich  $d < 0$  eine
zu  $-f < 0.5$  äquivalente Bedingung.

Für ungerade Werte von  $\Delta x$  ist  $d < 0.5$  äquivalent zu
 $d + 0.5 < 0.5$ .
Da  $d$  stets eine ganze Zahl ist, ist dies wieder zu  $d < 0$ 
äquivalent.

% A few intentional errors to check error processing:
%
% The following line should flag a PostScript error when previewing,
% but processing of other previews should continue.
circ.tex 15% (67,0) (LaTeX/TM Ref Fail) 23:23 0.14

```

¹der preview-latex-Hompage entnommen

Beispiel I: Mathematiksatz¹

```

circ.tex
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Math Ref Help

\section{Die gerade Linie}
Wir betrachten hier zunächst nur die gerade Linie im ersten Oktanten,
die durch den Punkt  $\textcircled{0}$  geht. Alle anderen Linien lassen
sich durch Vertauschen von  $x$  und  $y$  sowie Vorzeichenwechsel
erzeugen. In ersten Oktanten gilt  $x \geq y \geq 0$ . Zum Zeichnen
einer Linie genügt es also,  $x$  durchlaufen zu lassen und für  $y$  die
dazugehörigen Werte zu berechnen und zu runden.

Die Gleichung einer Geraden durch  $\Delta x$   $\Delta y$  lautet:
\begin{equation}
\label{lg1}
y = \frac{\Delta y}{\Delta x} x
\end{equation}
Mun stellen wir  $y$  als Summe eines ganzzahligen Wertes  $e$  und eines
gebrochenen Wertes  $f$  dar, für den gilt:  $-0.5 \leq f < 0.5$ . Somit
stellt dann  $e$  den gewünschten, auf die nächste ganze Zahl gerundeten
 $y$ -Wert dar. Jetzt formen wir (\ref{lg1}) um:
\begin{equation}
e + f = \frac{\Delta y}{\Delta x} x
e \Delta x + f \Delta x = x \Delta y
f \Delta x - \left\lfloor \frac{\Delta x}{2} \right\rfloor = x \Delta y - e \Delta x - \left\lfloor \frac{\Delta x}{2} \right\rfloor
\end{equation}
Den linken Ausdruck in (\ref{lg1}) bezeichnen wir jetzt mit  $d$ . Für
positive gerade Werte von  $\Delta x$  ist offensichtlich  $d < 0$  eine
zu  $-f < 0.5$  äquivalente Bedingung.

Für ungerade Werte von  $\Delta x$  ist  $f < 0.5$  äquivalent zu
 $d + 0.5 < 0$ .
Da  $d$  stets eine ganze Zahl ist, ist dies wieder zu  $d < 0$ 
äquivalent.

% A few intentional errors to check error processing:
%
% The following line should flag a PostScript error when previewing.
!----- circ.tex 15% (67.0) (LaTeX/PM Ref Fall)-----23:21-----

```

```

circ.tex
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Math Ref Help

2 Die gerade Linie
Wir betrachten hier zunächst nur die gerade Linie im ersten Oktanten,
die durch den Punkt  $\textcircled{0}$  geht. Alle anderen Linien lassen
sich durch Vertauschen von  $x$  und  $y$  sowie Vorzeichenwechsel
erzeugen. In ersten Oktanten gilt  $x \geq y \geq 0$ . Zum Zeichnen
einer Linie genügt es also,  $x$  durchlaufen zu lassen und für  $y$  die
dazugehörigen Werte zu berechnen und zu runden.

Die Gleichung einer Geraden durch  $\Delta x$   $\Delta y$  lautet:

$$y = \frac{\Delta y}{\Delta x} x \quad (1) \quad \textcircled{lg1}$$

Mun stellen wir  $y$  als Summe eines ganzzahligen Wertes  $e$  und eines
gebrochenen Wertes  $f$  dar, für den gilt:  $-0.5 \leq f < 0.5$ . Somit
stellt dann  $e$  den gewünschten, auf die nächste ganze Zahl gerundeten
 $y$ -Wert dar. Jetzt formen wir (\ref{lg1}) um:

$$e + f = \frac{\Delta y}{\Delta x} x$$


$$e \Delta x + f \Delta x = x \Delta y$$


$$f \Delta x - \left\lfloor \frac{\Delta x}{2} \right\rfloor = x \Delta y - e \Delta x - \left\lfloor \frac{\Delta x}{2} \right\rfloor \quad (2) \quad \textcircled{lg11}$$

Den linken Ausdruck in (\ref{lg11}) bezeichnen wir jetzt mit  $d$ . Für
positive gerade Werte von  $\Delta x$  ist offensichtlich  $d < 0$  eine
zu  $-f < 0.5$  äquivalente Bedingung.

Für ungerade Werte von  $\Delta x$  ist  $f < 0.5$  äquivalent zu
 $d + 0.5 < 0$ .
Da  $d$  stets eine ganze Zahl ist, ist dies wieder zu  $d < 0$ 
äquivalent.

% A few intentional errors to check error processing:
%
% The following line should flag a PostScript error when previewing.
% but processing of other previews should continue.
!----- circ.tex 15% (69.0) (LaTeX/PM Ref Fall)-----23:23 0.14-----

```

¹der preview-latex-Hompage entnommen

Beispiel II: pstricks¹

```

\section{Points and lines}
The command allowing to mark points and thus to draw lines
and polygons can be used of two manners, either with the Cartesian coordinates
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(x,y,z){name}
\end{verbatim}
or with the spherical coordinates :
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(radius:longitude:latitude){
  name of the point}
\end{verbatim}
For example \verb+\pNodeThreeD(25,-25,25)(A)+, the point A(25,25,25)
places. Points being positioned, just to write \verb+\psline(A)(B)+,
to draw the segment AB.

On the figure~\ref{points}, one drew a cube with its diagonals.
\begin{figure}
\centering
\psset{unit=1cm}
\psset{THETA=70,PHI=30,Dobs=150,Decran=10}
\begin{pspicture}(-3,-3)(3,4)
\axesThreeD[linecolor=red,linestyle=dashed](50,60,50)
\pNodeThreeD(25,-25,25)(A)
\pNodeThreeD(25,25,25)(B)
\pNodeThreeD(25,25,-25)(C)
\pNodeThreeD(25,-25,-25)(D)
\pNodeThreeD(-25,-25,25)(E)
\pNodeThreeD(-25,25,25)(F)
\pNodeThreeD(-25,25,-25)(G)
\pNodeThreeD(-25,-25,-25)(H)
\pspolygon(A)(B)(C)(D)
\pspolygon(E)(F)(G)(H)
\psline(A)(E)
\psline(B)(F)
\psline(C)(G)
\psline(D)(H)
\psset{linestyle=dashed}
\psline(A)(C)
\psline(B)(D)
\psline(E)(G)
\psline(F)(H)
\end{pspicture}
\end{figure}

```

```

10 Points and lines
The command allowing to mark points and thus to draw lines
and polygons can be used of two manners, either with the Cartesian coordinates
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(x,y,z){name}
\end{verbatim}
or with the spherical coordinates :
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(radius:longitude:latitude){
  name of the point}
\end{verbatim}
For example \verb+\pNodeThreeD(25,-25,25)(A)+, the point A(25,25,25)
places. Points being positioned, just to write \verb+\psline(A)(B)+,
to draw the segment AB.

On the figure~\ref{points}, one drew a cube with its diagonals.

```

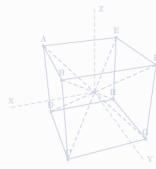


Figure 30: Points and lines.

¹der preview-latex-Hompage entnommen

Beispiel II: pstricks¹

```

\section{Points and lines}
The command allowing to mark points and thus to draw lines
and polygons can be used of two manners, either with the Cartesian coordinates
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(x,y,z)(name)
\end{verbatim}
or with the spherical coordinates :
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(radius;longitude;latitude)%
(name of the point)
\end{verbatim}
For example \verb+\pNodeThreeD(25,-25,25)(A)+, the point A(25,25,25)
places. Points being positioned, just to write \verb+\psline(A)(B)+,
to draw the segment AB.

On the figure-\ref{points}, one drew a cube with its diagonals.
\begin{figure}
\centering
\psset{unit=1cm}
\psset{THETA=70,PHI=30,Dobs=150,Decran=10}
\begin{pspicture}(-3,-3)(3,4)
\axesThreeD[linecolor=red,linestyle=dashed](50,60,50)
\pNodeThreeD(25,-25,25)(A)
\pNodeThreeD(25,25,25)(B)
\pNodeThreeD(25,25,-25)(C)
\pNodeThreeD(25,-25,-25)(D)
\pNodeThreeD(-25,-25,25)(E)
\pNodeThreeD(-25,25,25)(F)
\pNodeThreeD(-25,25,-25)(G)
\pNodeThreeD(-25,-25,-25)(H)
\pspolygon(A)(B)(C)(D)
\pspolygon(E)(F)(G)(H)
\psline(A)(E)
\psline(B)(F)
\psline(C)(G)
\psline(D)(H)
\psset{linestyle=dashed}
\psline(A)(G)
\end{pspicture}
\end{figure}

```

```

10 Points and lines
The command allowing to mark points and thus to draw lines
and polygons can be used of two manners, either with the Cartesian coordinates
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(x,y,z)(name)
\end{verbatim}
or with the spherical coordinates :
\begin{verbatim}
\pNodeThreeD(radius;longitude;latitude)%
(name of the point)
\end{verbatim}
For example \verb+\pNodeThreeD(25,-25,25)(A)+, the point A(25,25,25)
places. Points being positioned, just to write \verb+\psline(A)(B)+,
to draw the segment AB.

On the figure-\ref{points}, one drew a cube with its diagonals.

```

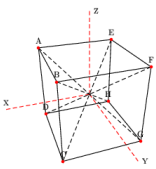


Figure 30: Points and lines.

¹der preview-latex-Hompage entnommen

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex→dvi, dvips→ps, ghostscript→png
 - latex→dvi, dvi₂png→png
 - pdflatex→pdf, ghostscript→png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex → dvi, dvips → ps, ghostscript → png
 - latex → dvi, dvipng → png
 - pdflatex → pdf, ghostscript → png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex→dvi, dvips→ps, ghostscript→png
 - latex→dvi, dvipng→png
 - pdflatex→pdf, ghostscript→png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex → dvi, dvips → ps, ghostscript → png
 - latex → dvi, dvipng → png
 - pdflatex → pdf, ghostscript → png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex → dvi, dvips → ps,
ghostscript → png
 - latex → dvi, dvipng → png
 - pdflatex → pdf, ghostscript → png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex→dvi, dvips→ps, ghostscript→png
 - latex→dvi, dvipng→png
 - pdflatex→pdf, ghostscript→png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex→dvi, dvips→ps, ghostscript→png
 - latex→dvi, dvipng→png
 - pdflatex→pdf, ghostscript→png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Funktionsweise

Besteht aus zwei Teilen: je einer auf der L^AT_EX- und auf der Emacs-Seite.

L^AT_EX style file

- Teilt die Ausgabe in ihre relevanten Teile.
- Extrahiert bestimmte Umgebungen aus den L^AT_EX-Quellen.
- Wandelt diese in Grafiken mittels
 - latex→dvi, dvips→ps, ghostscript→png
 - latex→dvi, dvipng→png
 - pdflatex→pdf, ghostscript→png
- Benutzt von LyX, ps4pdf, tbook (XML) u. a.

Emacs-lisp part

- Integriert die generierten Grafiken in Emacs.
- Konfiguration über Emacs' Customize-Interface.

Bedienung I

Preview Keystroke-Präfix: C-c C-p

C-p Umschalter zwischen Preview und Quelltext

Previews generieren für

C-d Dokument

C-e Umgebung (Environment)

C-r Region

C-s Section

C-b Buffer

C-c C-x Clearout, entfernt Previews für $x = [\text{dersb}]$

C-f Schaltet Präambel-Caching ein

C-c C-f Schaltet Präambel-Caching aus

Bedienung I

Preview Keystroke-Präfix: C-c C-p

C-p Umschalter zwischen Preview und Quelltext
Previews generieren für

C-d Dokument

C-e Umgebung (Environment)

C-r Region

C-s Section

C-b Buffer

C-c C-x Clearout, entfernt Previews für $x = [\text{dersb}]$

C-f Schaltet Präambel-Caching ein

C-c C-f Schaltet Präambel-Caching aus

Bedienung I

Preview Keystroke-Präfix: C-c C-p

C-p Umschalter zwischen Preview und Quelltext
Previews generieren für

C-d Dokument

C-e Umgebung (Environment)

C-r Region

C-s Section

C-b Buffer

C-c C-x Clearout, entfernt Previews für $x = [\text{dersb}]$

C-f Schaltet Präambel-Caching ein

C-c C-f Schaltet Präambel-Caching aus

Bedienung I

Preview Keystroke-Präfix: C-c C-p

C-p Umschalter zwischen Preview und Quelltext
Previews generieren für

C-d Dokument

C-e Umgebung (Environment)

C-r Region

C-s Section

C-b Buffer

C-c C-x Clearout, entfernt Previews für $x = [\text{dersb}]$

C-f Schaltet Präambel-Caching ein

C-c C-f Schaltet Präambel-Caching aus

Bedienung I

Preview Keystroke-Präfix: C-c C-p

C-p Umschalter zwischen Preview und Quelltext
Previews generieren für

C-d Dokument

C-e Umgebung (Environment)

C-r Region

C-s Section

C-b Buffer

C-c C-x Clearout, entfernt Previews für x = [dersb]

C-f Schaltet Präambel-Caching ein

C-c C-f Schaltet Präambel-Caching aus

Bedienung II

Sinnvolle Konfiguration

M-x customize-group RET preview RET

- Farbe des Preview-Hintergrunds setzen:
Preview Appearance RET preview-transparent-color
- Automatisches Caching der Präambel:
preview-auto-cache-preamble

Bedienung II

Sinnvolle Konfiguration

M-x customize-group RET preview RET

- Farbe des Preview-Hintergrunds setzen:
Preview Appearance RET preview-transparent-color
- Automatisches Caching der Präambel:
preview-auto-cache-preamble

Bedienung II

Sinnvolle Konfiguration

M-x customize-group RET preview RET

- Farbe des Preview-Hintergrunds setzen:
Preview Appearance RET preview-transparent-color
- Automatisches Caching der Präambel:
preview-auto-cache-preamble

RefTeX I

»RefTeX wraps itself round 4 ETeX macros: \label, \ref, \cite, and \index. Using these macros usually requires looking up different parts of the document and searching through BibTeX database files. RefTeX automates these time-consuming tasks almost entirely.«
(aus dem RefTeX-Manual)

Features

Unterstützt bei allem, was mit Verweisen zu tun hat:

- Textverweise
- Bibliografische Angaben
- Indexerstellung
- Navigation innerhalb des Dokumentes

Ref_TEX I

»Ref_TEX wraps itself round 4 _ET_EX macros: \label, \ref, \cite, and \index. Using these macros usually requires looking up different parts of the document and searching through Bib_TEX database files. Ref_TEX automates these time-consuming tasks almost entirely.«
(aus dem Ref_TEX-Manual)

Features

Unterstützt bei allem, was mit Verweisen zu tun hat:

- Textverweise
- Bibliografische Angaben
- Indexerstellung
- Navigation innerhalb des Dokumentes

Ref_TEX I

»Ref_TEX wraps itself round 4 _ET_EX macros: `\label`, `\ref`, `\cite`, and `\index`. Using these macros usually requires looking up different parts of the document and searching through Bib_TEX database files. Ref_TEX automates these time-consuming tasks almost entirely.«
(aus dem Ref_TEX-Manual)

Features

Unterstützt bei allem, was mit Verweisen zu tun hat:

- Textverweise
- Bibliografische Angaben
- Indexerstellung
- Navigation innerhalb des Dokumentes

RefT_EX I

»RefT_EX wraps itself round 4 E_TE_X macros: \label, \ref, \cite, and \index. Using these macros usually requires looking up different parts of the document and searching through BibT_EX database files. RefT_EX automates these time-consuming tasks almost entirely.«
(aus dem RefT_EX-Manual)

Features

Unterstützt bei allem, was mit Verweisen zu tun hat:

- Textverweise
- Bibliografische Angaben
- Indexerstellung
- Navigation innerhalb des Dokumentes

RefT_EX I

»RefT_EX wraps itself round 4 E_TE_X macros: \label, \ref, \cite, and \index. Using these macros usually requires looking up different parts of the document and searching through BibT_EX database files. RefT_EX automates these time-consuming tasks almost entirely.«
(aus dem RefT_EX-Manual)

Features

Unterstützt bei allem, was mit Verweisen zu tun hat:

- Textverweise
- Bibliografische Angaben
- Indexerstellung
- Navigation innerhalb des Dokumentes

RefT_EX II

- Homepage:
<http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/>
- Hauptentwickler und Originalautor: Carsten Dominik
- Teil von GNU Emacs seit Version 20.2
Teil von XEmacs 19.16–20.x. In XEmacs 21 im Paketsystem.
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Nutzt die Umgebungsvariablen TEXINPUTS und BIBINPUTS
- Gute Zusammenarbeit mit AUCT_EX

RefT_EX II

- Homepage:
<http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/>
- Hauptentwickler und Originalautor: Carsten Dominik
- Teil von GNU Emacs seit Version 20.2
Teil von XEmacs 19.16–20.x. In XEmacs 21 im Paketsystem.
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Nutzt die Umgebungsvariablen TEXINPUTS und BIBINPUTS
- Gute Zusammenarbeit mit AUCT_EX

RefTeX II

- Homepage:
`http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/`
- Hauptentwickler und Originalautor: Carsten Dominik
- Teil von GNU Emacs seit Version 20.2
Teil von XEmacs 19.16–20.x. In XEmacs 21 im Paketsystem.
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Nutzt die Umgebungsvariablen TEXINPUTS und BIBINPUTS
- Gute Zusammenarbeit mit AUCTeX

RefTeX II

- Homepage:
`http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/`
- Hauptentwickler und Originalautor: Carsten Dominik
- Teil von GNU Emacs seit Version 20.2
Teil von XEmacs 19.16–20.x. In XEmacs 21 im Paketsystem.
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Nutzt die Umgebungsvariablen `TEXINPUTS` und `BIBINPUTS`
- Gute Zusammenarbeit mit AUCTeX

RefTeX II

- Homepage:
`http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/`
- Hauptentwickler und Originalautor: Carsten Dominik
- Teil von GNU Emacs seit Version 20.2
Teil von XEmacs 19.16–20.x. In XEmacs 21 im Paketsystem.
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Nutzt die Umgebungsvariablen TEXINPUTS und BIBINPUTS
- Gute Zusammenarbeit mit AUCTeX

RefTeX II

- Homepage:
<http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/>
- Hauptentwickler und Originalautor: Carsten Dominik
- Teil von GNU Emacs seit Version 20.2
 Teil von XEmacs 19.16–20.x. In XEmacs 21 im Paketsystem.
- Lizenz: GNU General Public License V2 or later
- Nutzt die Umgebungsvariablen TEXINPUTS und BIBINPUTS
- Gute Zusammenarbeit mit AUCTeX

Konfiguration

.emacs

- Automatischen Aktivieren zusammen mit AUCT_EX:
`(add-hook 'LaTeX-mode-hook 'turn-on-reftex)`
- Integration in AUCT_EX:
`(setq reftex-plug-into-AUCTEX t)`
- Zusammenspiel mit teT_EX/T_EXLive:
`(setq reftex-use-external-file-finders t)`
`(setq reftex-external-file-finders`
 `'((tex". "kpsewhich -format=.tex %f")`
 `("bib". "kpsewhich -format=.bib %f")))`

Konfiguration

.emacs

- Automatischen Aktivieren zusammen mit AUCT_EX:
`(add-hook 'LaTeX-mode-hook 'turn-on-reftex)`
- Integration in AUCT_EX:
`(setq reftex-plug-into-AUCTeX t)`
- Zusammenspiel mit teT_EX/TeXLive:
`(setq reftex-use-external-file-finders t)`
`(setq reftex-external-file-finders`
 `'((tex". "kpsewhich -format=.tex %f")`
 `("bib". "kpsewhich -format=.bib %f")))`

Konfiguration

.emacs

- Automatischen Aktivieren zusammen mit AUCTeX:
`(add-hook 'LaTeX-mode-hook 'turn-on-reftex)`
- Integration in AUCTeX:
`(setq reftex-plug-into-AUCTeX t)`
- Zusammenspiel mit teTeX/TeXLive:
`(setq reftex-use-external-file-finders t)`
`(setq reftex-external-file-finders`
 `'((tex". "kpsewhich -format=.tex %f")`
 `("bib". "kpsewhich -format=.bib %f")))`

Textverweise

Label und Referenzen

- neues Label erstellen mit C-c (
- wie L^AT_EX Labelkategorie-sensitiv
- Verweis erstellen mit C-c)
- »Magic Words« (»Kapitel«, »Gleichung«, »Tabelle« etc.)

Keystrokes label selection menu (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- s wählt andere Labelkategorie
- n, p nächstes/vorheriges Label
- SPC zeigt den Kontext des aktuellen Label
- f Umschalter Folgemodus
- . zeigt insertion point
- m - +, Markiert den aktuellen Eintrag. -+, fügt Separator ein
- RET fügt Referenz ein
- 1 fügt zuletzt gewählte Referenz ein

Textverweise

Label und Referenzen

- neues Label erstellen mit `C-c (`
- wie $\text{\LaTeX}$ Labelkategorie-sensitiv
- Verweis erstellen mit `C-c )`
- »Magic Words«
 (»Kapitel«,
 »Gleichung«,
 »Tabelle« etc.)

Keystrokes label selection menu (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- s wählt andere Labelkategorie
- n, p nächstes/vorheriges Label
- SPC zeigt den Kontext des aktuellen Label
- f Umschalter Folgemodus
- . zeigt insertion point
- m - +, Markiert den aktuellen Eintrag. -+, fügt Separator ein
- RET fügt Referenz ein
- l fügt zuletzt gewählte Referenz ein

Textverweise

Label und Referenzen

- neues Label erstellen mit `C-c (`
- wie $\text{\LaTeX}$ Labelkategorie-sensitiv
- Verweis erstellen mit `C-c )`
- »Magic Words«
 (»Kapitel«,
 »Gleichung«,
 »Tabelle« etc.)

Keystrokes label selection menu (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- s wählt andere Labelkategorie
- n, p nächstes/vorheriges Label
- SPC zeigt den Kontext des aktuellen Label
- f Umschalter Folgemodus
- . zeigt insertion point
- m - +, Markiert den aktuellen Eintrag. -+, fügt Separator ein
- RET fügt Referenz ein
- l fügt zuletzt gewählte Referenz ein

Textverweise

Label und Referenzen

- neues Label erstellen mit `C-c (`
- wie $\text{\LaTeX}$ Labelkategorie-sensitiv
- Verweis erstellen mit `C-c )`
- »Magic Words«
 (»Kapitel«,
 »Gleichung«,
 »Tabelle« etc.)

Keystrokes label selection menu (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- s wählt andere Labelkategorie
- n, p nächstes/vorheriges Label
- SPC zeigt den Kontext des aktuellen Label
- f Umschalter Folgemodus
- . zeigt insertion point
- m - +, Markiert den aktuellen Eintrag. -+, fügt Separator ein
- RET fügt Referenz ein
- 1 fügt zuletzt gewählte Referenz ein

Textverweise

Label und Referenzen

- neues Label erstellen mit `C-c (`
- wie $\text{\LaTeX}$ Labelkategorie-sensitiv
- Verweis erstellen mit `C-c )`
- »Magic Words«
(»Kapitel«, »Gleichung«, »Tabelle« etc.)

Keystrokes label selection menu (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- s wählt andere Labelkategorie
- n, p nächstes/vorheriges Label
- SPC zeigt den Kontext des aktuellen Label
- f Umschalter Folgemodus
- . zeigt insertion point
- m - +, Markiert den aktuellen Eintrag. -+, fügt Separator ein
- RET fügt Referenz ein
- 1 fügt zuletzt gewählte Referenz ein

Textverweise

Label und Referenzen

- neues Label erstellen mit `C-c (`
- wie $\text{\LaTeX}$ Labelkategorie-sensitiv
- Verweis erstellen mit `C-c )`
- »Magic Words«
 (»Kapitel«,
 »Gleichung«,
 »Tabelle« etc.)

Keystrokes label selection menu (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- s wählt andere Labelkategorie
- n, p nächstes/vorheriges Label
- SPC zeigt den Kontext des aktuellen Label
- f Umschalter Folgemodus
- . zeigt insertion point
- m - + , Markiert den aktuellen Eintrag. - + , fügt Separator ein
- RET fügt Referenz ein
- l fügt zuletzt gewählte Referenz ein

Bibliografische Angaben

Zitate einfügen

- Kompatibel mit natbib-, harvard-, chicago-, jurabib-Erweiterungen
- unterstützt chapterbib und bibunits
- Zitat einfügen mit C-c [
- fragt nach regulären Ausdrücken, separiert mit &&

Keystrokes Auswahlbuffer (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- n, p nächster/vorheriger Artikel
- SPC zeigt den Datenbankeintrag
- f Umschalter Folgemodus
- RET fügt Referenz ein
- m markiert den Eintrag
- a, A fügt die markierten Einträge ein (A: ein einziges \cite)
- e erzeugt neue BibTeX-Datei mit den markierten Einträgen
- r verfeinert die Suche

Bibliografische Angaben

Zitate einfügen

- Kompatibel mit natbib-, harvard-, chicago-, jurabib-Erweiterungen
- unterstützt chapterbib und bibunits
- Zitat einfügen mit C-c [
- fragt nach regulären Ausdrücken, separiert mit &&

Keystrokes Auswahlbuffer (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- n, p nächster/vorheriger Artikel
- SPC zeigt den Datenbankeintrag
- f Umschalter Folgemodus
- RET fügt Referenz ein
- m markiert den Eintrag
- a, A fügt die markierten Einträge ein (A: ein einziges \cite)
- e erzeugt neue BibTeX-Datei mit den markierten Einträgen
- r verfeinert die Suche

Bibliografische Angaben

Zitate einfügen

- Kompatibel mit natbib-, harvard-, chicago-, jurabib-Erweiterungen
- unterstützt chapterbib und bibunits
- Zitat einfügen mit C-c [
- fragt nach regulären Ausdrücken, separiert mit &&

Keystrokes Auswahlbuffer (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- n, p nächster/vorheriger Artikel
- SPC zeigt den Datenbankeintrag
- f Umschalter Folgemodus
- RET fügt Referenz ein
- m markiert den Eintrag
- a, A fügt die markierten Einträge ein (A: ein einziges \cite)
- e erzeugt neue BibTeX-Datei mit den markierten Einträgen
- r verfeinert die Suche

Bibliografische Angaben

Zitate einfügen

- Kompatibel mit natbib-, harvard-, chicago-, jurabib-Erweiterungen
- unterstützt chapterbib und bibunits
- Zitat einfügen mit C-c [
- fragt nach regulären Ausdrücken, separiert mit &&

Keystrokes Auswahlbuffer (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- n, p nächster/vorheriger Artikel
- SPC zeigt den Datenbankeintrag
- f Umschalter Folgemodus
- RET fügt Referenz ein
- m markiert den Eintrag
- a, A fügt die markierten Einträge ein (A: ein einziges \cite)
- e erzeugt neue BibTeX-Datei mit den markierten Einträgen
- r verfeinert die Suche

Bibliografische Angaben

Zitate einfügen

- Kompatibel mit natbib-, harvard-, chicago-, jurabib-Erweiterungen
- unterstützt chapterbib und bibunits
- Zitat einfügen mit C-c [
- fragt nach regulären Ausdrücken, separiert mit &&

Keystrokes Auswahlbuffer (Auswahl)

- ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- n, p nächster/vorheriger Artikel
- SPC zeigt den Datenbankeintrag
- f Umschalter Folgemodus
- RET fügt Referenz ein
- m markiert den Eintrag
- a, A fügt die markierten Einträge ein (A: ein einziges \cite)
- e erzeugt neue BibTeX-Datei mit den markierten Einträgen
- r verfeinert die Suche

Stil-Kompatibilität (natbib, chicago, harvard, jurabib)

Beispiel jurabib: reftex-citation (C-c [)

SELECT A CITATION FORMAT

[~M]	\cite{%1}	[i]	\citetitle{%1}
[c]	\cite[] []{%1}	[a]	\citeauthor{%1}
[t]	\citet{%1}	[e]	\citefield{}{%1}
[p]	\citep{%1}	[y]	\citeyear{%1}
[e]	\citep[e.g.] []{%1}	[f]	\footcite{%1}
[s]	\citep[see] []{%1}	[F]	\footcite[] []{%1}
[u]	\fullcite{%1}	[l]	\footfullcite{%1}

C-u C-c [fragt nach dem Inhalt von []-Feldern.

Sonstiges

Hooking into Gnus

```
(setq reftex-default-bibliography
      '("/path/to/your/default/bibliography"))

(add-hook 'message-mode-hook (lambda ()
  (define-key message-mode-map (kbd "C-c [")
    (lambda () (interactive)
      (require 'reftex)
      (let ((reftex-cite-format 'locally))
        (reftex-citation))))))
```

[► Beispiele](#)

Sonstiges II

Datenbank exportieren

Zwei Möglichkeiten. Entweder:

- im Auswahlbuffer `e` (`export`) drücken
Exportiert die ausgewählten Einträge. Oder:
- `M-x reftex-create-bibtex-file RET`
Exportiert alle im Dokument referenzierten Einträge.

Sonstiges II

Datenbank exportieren

Zwei Möglichkeiten. Entweder:

- im Auswahlbuffer e (export) drücken
Exportiert die ausgewählten Einträge. Oder:
- `M-x refTeX-create-bibtex-file RET`
Exportiert alle im Dokument referenzierten Einträge.

Sonstiges II

Datenbank exportieren

Zwei Möglichkeiten. Entweder:

- im Auswahlbuffer e (export) drücken
Exportiert die ausgewählten Einträge. Oder:
- M-x `reftex-create-bibtex-file` RET
Exportiert alle im Dokument referenzierten Einträge.

Indexerstellung I

Unterstützung für Index und Glossar. Auch die Erstellung mehrere Indizes wird unterstützt (`multind.sty` und `index.sty`).

Zwei Ansätze

Während der Dokumenterstellung: Die Hauptthemen der einzelnen (Unter)kapitel können in den Index eingehen, ebenso Definitionen, Theoreme usw.

Phrasenkollektion: Konsistente Einträge sind in einem Index wichtig. Daher ist es schwierig, diesen Teil bereits während des Schreibens zu erstellen.

RefT_EX unterstützt beide Ansätze.

Indexerstellung I

Unterstützung für Index und Glossar. Auch die Erstellung mehrere Indizes wird unterstützt (`multind.sty` und `index.sty`).

Zwei Ansätze

Während der Dokumenterstellung: Die Hauptthemen der einzelnen (Unter)kapitel können in den Index eingehen, ebenso Definitionen, Theoreme usw.

Phrasenkollektion: Konsistente Einträge sind in einem Index wichtig. Daher ist es schwierig, diesen Teil bereits während des Schreibens zu erstellen.

RefT_EX unterstützt beide Ansätze.

Indexerstellung I

Unterstützung für Index und Glossar. Auch die Erstellung mehrere Indizes wird unterstützt (`multind.sty` und `index.sty`).

Zwei Ansätze

Während der Dokumenterstellung: Die Hauptthemen der einzelnen (Unter)kapitel können in den Index eingehen, ebenso Definitionen, Theoreme usw.

Phrasenkollektion: Konsistente Einträge sind in einem Index wichtig. Daher ist es schwierig, diesen Teil bereits während des Schreibens zu erstellen.

Ref_TEX unterstützt beide Ansätze.

Indexerstellung I

Unterstützung für Index und Glossar. Auch die Erstellung mehrere Indizes wird unterstützt (`multind.sty` und `index.sty`).

Zwei Ansätze

Während der Dokumenterstellung: Die Hauptthemen der einzelnen (Unter)kapitel können in den Index eingehen, ebenso Definitionen, Theoreme usw.

Phrasenkollektion: Konsistente Einträge sind in einem Index wichtig. Daher ist es schwierig, diesen Teil bereits während des Schreibens zu erstellen.

RefT_EX unterstützt beide Ansätze.

Indexerstellung I

Unterstützung für Index und Glossar. Auch die Erstellung mehrere Indizes wird unterstützt (`multind.sty` und `index.sty`).

Zwei Ansätze

Während der Dokumenterstellung: Die Hauptthemen der einzelnen (Unter)kapitel können in den Index eingehen, ebenso Definitionen, Theoreme usw.

Phrasenkollektion: Konsistente Einträge sind in einem Index wichtig. Daher ist es schwierig, diesen Teil bereits während des Schreibens zu erstellen.

RefT_EX unterstützt beide Ansätze.

Indexerstellung II

Markupphase

- C-c / ersetzt das Wort bzw. die gegenwärtige Selektion durch `\index{Wort}Wort`
- C-u C-c / zusätzlich Möglichkeit, den Indexeintrag zu bearbeiten
- C-c < erzeugt einen allgemeinen Indexeintrag.

Phrasen sammeln

- C-c \ kopiert das Wort bzw. die gegenwärtige Selektion in den »Reftex Index Phrases«-Buffer (.rip)
- C-c | geht zum Phrasen-Buffer
- C-c C-c kehrt zum L^AT_EX-Dokument zurück

Indexerstellung II

Markupphase

- C-c / ersetzt das Wort bzw. die gegenwärtige Selektion durch `\index{Wort}Wort`
- C-u C-c / zusätzlich Möglichkeit, den Indexeintrag zu bearbeiten
- C-c < erzeugt einen allgemeinen Indexeintrag.

Phrasen sammeln

- C-c \ kopiert das Wort bzw. die gegenwärtige Selektion in den »Reftex Index Phrases«-Buffer (.rip)
- C-c | geht zum Phrasen-Buffer
- C-c C-c kehrt zum L^AT_EX-Dokument zurück

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenzcheck
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Erstellen

Schlüsselwörtern werden ein oder mehrere spätere Indexeinträge zugeordnet. Mehrere Einträge können entweder kumulativ oder alternativ sein.

Konsistenzcheck

Verschiedene Konsistenzprüfungen: Sortierfunktion, Infofunktion, Schlüsselwörterkonfliktsuche.

Anwenden

Dokument wird nach Schlüsselwörtern durchsucht und der Benutzer bei Treffern gefragt, ob und ggf. wie der Indexeintrag angewandt werden soll.

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 **Konsistenz-
check**
- 3 Anwenden
- 4 Editieren

Erstellen

Schlüsselwörtern werden ein oder mehrere spätere Indexeinträge zugeordnet. Mehrere Einträge können entweder kumulativ oder alternativ sein.

Konsistenzcheck

Verschiedene Konsistenzprüfungen: Sortierfunktion, Infofunktion, Schlüsselwörterkonfliktsuche.

Anwenden

Dokument wird nach Schlüsselwörtern durchsucht und der Benutzer bei Treffern gefragt, ob und ggf. wie der Indexeintrag angewandt werden soll.

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 **Anwenden**
- 4 Editieren

Erstellen

Schlüsselwörtern werden ein oder mehrere spätere Indexeinträge zugeordnet. Mehrere Einträge können entweder kumulativ oder alternativ sein.

Konsistenzcheck

Verschiedene Konsistenzprüfungen: Sortierfunktion, Infofunktion, Schlüsselwörterkonfliktsuche.

Anwenden

Dokument wird nach Schlüsselwörtern durchsucht und der Benutzer bei Treffern gefragt, ob und ggf. wie der Indexeintrag angewandt werden soll.

Indexerstellung III: Phrasenindex

Vier Phasen

- 1 Erstellen
- 2 Konsistenz-
check
- 3 Anwenden
- 4 **Editieren**

Editieren: Keystrokes (Auswahl)

- C-c < Kompiliert den Index
 - ? Zusammenfassung verfügbarer Kommandos
- ! A..Z Großbuchstaben springen zur entsprechenden
Sektion des Index, ! zu den Teilen davor
- n, p nächster/vorheriger Eintrag
- SPC zeigt den Eintrag im Dokument
- RET springt zum Eintrag im Dokument
- e editiert den aktuellen Eintrag
- * editiert den Sortierschlüssel des Eintrags
- q verläßt den Indexbuffer

Navigation innerhalb des Dokumentes

Table of Contents: C-c =

- Aktiviert mit C-c =
- Zeigt einen Buffer mit dem Inhaltsverzeichnis des Dokuments, optional inkl. aller Label und Indexeinträge.

Navigation innerhalb des Dokumentes

Table of Contents: C-c =

- Aktiviert mit C-c =
- Zeigt einen Buffer mit dem Inhaltsverzeichnis des Dokuments, optional inkl. aller Label und Indexeinträge.

Keystrokes (Auswahl)

- n, p** Nächster bzw. vorheriger Eintrag
- SPC** Zeigt die entsprechende Stelle im Dokument in einem anderen Buffer
- TAB** Geht zu der entsprechenden Stelle
- RET** Geht zu der entsprechenden Stelle und blendet den *toc*-buffer aus
- f** Umschalter Folgemodus
- <** Stuft die aktuelle Sektion hoch (`\section` $\rightarrow$ `\chapter`)
- >** Stuft die aktuelle Sektion zurück (`\chapter` $\rightarrow$ `\section`)
- M-%** Benennt das aktuelle Label um

Navigation innerhalb des Dokumentes

Table of Contents: C-c =

- Aktiviert mit C-c =
- Zeigt einen Buffer mit dem Inhaltsverzeichnis des Dokuments, optional inkl. aller Label und Indexeinträge.

► Demo (internal Viewer)

► Demo (external Viewer)

Keystrokes (Auswahl)

- n, p** Nächster bzw. vorheriger Eintrag
- SPC** Zeigt die entsprechende Stelle im Dokument in einem anderen Buffer
- TAB** Geht zu der entsprechenden Stelle
- RET** Geht zu der entsprechenden Stelle und blendet den `*toc*`-buffer aus
- f** Umschalter Folgemodus
- <** Stuft die aktuelle Sektion hoch (`\section` $\rightarrow$ `\chapter`)
- >** Stuft die aktuelle Sektion zurück (`\chapter` $\rightarrow$ `\section`)
- M-%** Benennt das aktuelle Label um

Ressourcen

Homepages

- AUCT_EX: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- preview-latex: <http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- RefT_EX:
<http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/>

Mailingliste

- AUCT_EX/preview-latex:
<http://lists.gnu.org/mailman/listinfo/auctex>

Ressourcen

Homepages

- AUCT_EX: <http://www.gnu.org/software/auctex/>
- preview-latex: <http://www.gnu.org/software/auctex/preview-latex.html>
- RefT_EX:
<http://staff.science.uva.nl/~dominik/Tools/reftex/>

Mailingliste

- AUCT_EX/preview-latex:
<http://lists.gnu.org/mailman/listinfo/auctex>

Ende

Die Präsentation ist im Internet zu finden unter der URL:
<http://www.sopos.org/olli/?latex+emacs>

Beispiel 1: Syntaxhighlighting

```
emacs | emacs-snapshot@athene.matrix | 1/2
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Help

\section*{Das Verhältnis von Utopie und Technik}
\label{sec:heins-anf}
Das Verhältnis von Utopie und Technik ist nicht unproblematisch. Zwar
ist auch die Marxsche Theorie durchaus technische Utopie: Die sich im
Prozeß der fortschreitenden Entwicklung der Produktivkräfte
entfaltende Herr\relstrich{}Knecht=Dialektik versetzt die
Arbeiterklasse in die Lage, sich kollektiv die Produktionsmittel
anzueignen und die ihrem Inhalt nach längst gesellschaftliche
Produktion auch mit ihrer Form auszusöhnen. Mit der Aneignung der
Produktion durch die Produzenten verändert sich also auch die Form der
Produktion und damit die Technik: Technik, die als Maschine immer auch
Herrschaftstechnik über Menschen ist, wird im Prozeß der
fortschreitenden Aneignung der Produktion gleichsam mit auf eine
höhere Stufe gehoben.

In der Geschichte des Marxismus' und der Arbeiterbewegung wurde dieses
kritische Verhältnis zur Technik allerdings weitgehend durch ein rein
affirmatives ersetzt. Der fortschreitenden Beherrschung der Natur
durch Technik steht eine fortschreitende Beherrschung der Gesellschaft
und der Menschen durch Sozialtechnik zur Seite, die die objektive
Möglichkeit einer durch und durch rationalen, geplanten und
durchorganisierten Gesellschaft begründet. Während Marx den Vorwurf,
die Kommunisten würden die ganze Gesellschaft in eine Fabrik umwandeln
wollen, noch dadurch zu kontern wußte, daß es sehr bezeichnend sei,
daß dies ausgerechnet von den am stärksten begeisterten Apologeten des
Fabriksystems eingewandt würde,\footnote[Vgl. Karl Marx: \emph{Das
Kapital. Kritik der politischen Ökonomie, Erster Band. Buch~I: Der
Produktionsprozeß des Kapitals}, Berlin (Ost) 1962, MEW, Bd.~23,
S.~377.] scheint eine solche Vorgehensweise wirklich der Plan zu
sein, mittels dem die Epigonen die Marxsche Utopie einer freien
Gesellschaft zu verwirklichen trachteten. Es war eben das Programm
einer »Befreiung der Arbeit« (wie es etwa das Gothaer Parteiprogramm
von 1875 allen Ernstes forderte) und nicht des Menschen von der Arbeit
beziehungsweise der Aussöhnung des Menschen mit der Arbeit, also der
Befreiung von der \emph{Lohn}arbeit.

\subsubsection*{Otto Neuraths Gesellschaftstechnik}

Im 1919, inmitten der Revolutionswirren erschienenen Aufsatz \emph{Die
Utopie als gesellschafts\relstrich{}technische Konstruktion} vertritt Otto
1:-- Heins.tex 4% L52 [(LaTeX)]
Undo
```

Beispiel 1: Syntaxhighlighting

```
emacs | emacs-snapshot@athene.matrix | 1/2
File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Help

\section*{Das Verhältnis von Utopie und Technik}
\label{sec:heins-anf}
Das Verhältnis von Utopie und Technik ist nicht unproblematisch. Zwar
ist auch die Marxsche Theorie durchaus technische Utopie: Die sich im
Prozeß der fortschreitenden Entwicklung der Produktivkräfte
entfaltende Herr\relstrich{}Knecht"Dialektik versetzt die
Arbeiterklasse in die Lage, sich kollektiv die Produktionsmittel
anzueignen und die ihrem Inhalt nach längst gesellschaftliche
Produktion auch mit ihrer Form auszusöhnen. Mit der Aneignung der
Produktion durch die Produzenten verändert sich also auch die Form der
Produktion und damit die Technik: Technik, die als Maschine immer auch
Herrschaftstechnik über Menschen ist, wird im Prozeß der
fortschreitenden Aneignung der Produktion gleichsam mit auf eine
höhere Stufe gehoben.

In der Geschichte des Marxismus' und der Arbeiterbewegung wurde dieses
kritische Verhältnis zur Technik allerdings weitgehend durch ein rein
affirmatives ersetzt. Der fortschreitenden Beherrschung der Natur
durch Technik steht eine fortschreitende Beherrschung der Gesellschaft
und der Menschen durch Sozialtechnik zur Seite, die die objektive
Möglichkeit einer durch und durch rationalen, geplanten und
durchorganisierten Gesellschaft begründet. Während Marx den Vorwurf,
die Kommunisten würden die ganze Gesellschaft in eine Fabrik umwandeln
wollen, noch dadurch zu kontern wußte, daß es sehr bezeichnend sei,
daß dies ausgerechnet von den am stärksten begeisterten Apologeten des
Fabriksystems eingewandt würde,\footnote[Vgl. Karl Marx: \emph{Das
Kapital. Kritik der politischen Ökonomie, Erster Band. Buch~I: Der
Produktionsprozeß des Kapitals}, Berlin (Ost) 1962, MEW, Bd.~23,
S.~377.] scheint eine solche Vorgehensweise wirklich der Plan zu
sein, mittels dem die Epigonen die Marxsche Utopie einer freien
Gesellschaft zu verwirklichen trachteten. Es war eben das Programm
einer »Befreiung der Arbeit« (wie es etwa das Gothaer Parteiprogramm
von 1875 allen Ernstes forderte) und nicht des Menschen von der Arbeit
beziehungsweise der Aussöhnung des Menschen mit der Arbeit, also der
Befreiung von der \emph{Lohn}arbeit.

\subsubsection*{Otto Neuraths Gesellschaftstechnik}

Im 1919, inmitten der Revolutionswirren erschienenen Aufsatz \emph{Die
Utopie als gesellschafts\relstrich{}technische Konstruktion} vertritt Otto
1:-- Heins.tex 4% L52 [(LaTeX)]
Undo
```

Beispiel 2: Folding

emacs | emacs-snapshot@athene.matrix | 1/2

File Edit Options Buffers Tools Preview LaTeX Command Help

Das Verhältnis von Utopie und Technik

[1]

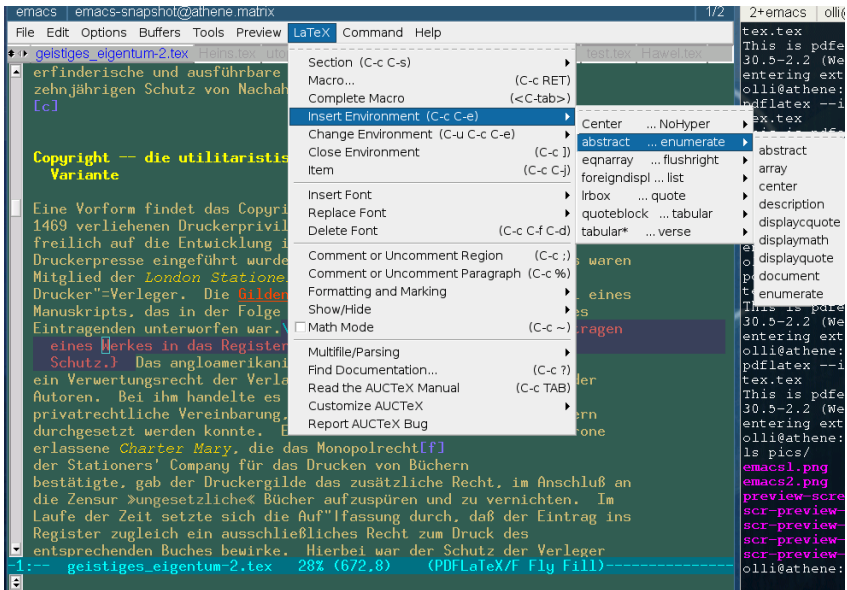
Das Verhältnis von Utopie und Technik ist nicht unproblematisch. Zwar ist auch die Marxsche Theorie durchaus technische Utopie: Die sich im Prozeß der fortschreitenden Entwicklung der Produktivkräfte entfaltende Herr\relstrich{}Knecht="Dialektik versetzt die Arbeiterklasse in die Lage, sich kollektiv die Produktionsmittel anzueignen und die ihrem Inhalt nach längst gesellschaftliche Produktion auch mit ihrer Form auszusöhnen. Mit der Aneignung der Produktion durch die Produzenten verändert sich also auch die Form der Produktion und damit die Technik: Technik, die als Maschine immer auch Herrschaftstechnik über Menschen ist, wird im Prozeß der fortschreitenden Aneignung der Produktion gleichsam mit auf eine höhere Stufe gehoben.

In der Geschichte des Marxismus' und der Arbeiterbewegung wurde dieses kritische Verhältnis zur Technik allerdings weitgehend durch ein rein affirmatives ersetzt. Der fortschreitenden Beherrschung der Natur durch Technik steht eine fortschreitende Beherrschung der Gesellschaft und der Menschen durch Sozialtechnik zur Seite, die die objektive Möglichkeit einer durch und durch rationalen, geplanten und durchorganisierten Gesellschaft begründet. Während Marx den Vorwurf, die Kommunisten würden die ganze Gesellschaft in eine Fabrik umwandeln wollen, noch dadurch zu kontern wußte, daß es sehr bezeichnend sei, daß dies ausgerechnet von den am stärksten begeisterten Apologeten des Fabriksystems eingewandt würde,\footnote{Vgl. Karl Marx: *Das Kapital. Kritik der politischen Ökonomie, Erster Band, Buch-I: Der Produktionsprozeß des Kapitals*, Berlin (Ost) 1962, MEW, Bd.~23, S.~377.} scheint eine solche Vorgehensweise wirklich der Plan zu sein, mittels dem die Epigonen die Marxsche Utopie einer freien Gesellschaft zu verwirklichen trachteten. Es war eben das Programm einer »Befreiung der Arbeit« (wie es etwa das Gothaer Parteiprogramm von 1875 allen Ernstes forderte) und nicht des Menschen von der Arbeit beziehungsweise der Aussöhnung des Menschen mit der Arbeit, also der Befreiung von der Lohnarbeit.

Otto Neuraths Gesellschaftstechnik

Im 1919, inmitten der Revolutionswirren erschienenen Aufsatz *Die Utopie als gesellschafts\relstrich{}-technische Konstruktion* vertritt Otto Heins.tex 4% L60 [(LaTeX/F)]

Emacs mit AUCTeX



Hooking into Gnus

```

emacs emacs-snapshot@athene.matrix 1/2
File Edit Options Buffers Tools Minibuf Help
+ Group* Article* sent followup to kousik on gnu.emacs.gnus* Summary nnml:inbox* MIME p
+
To: RefTeX und Gnus
Subject:
From: Oliver Heins <olli@sopos.org>
Gcc: nnml-private:sent-mail
--text follows this line--
Hier ein kleines Beispiel von RefTeX in Gnus: []
--
GnuPG-Key: http://www.sopos.org/pgp/olli.asc
GnuPG-Fingerprint: F27A BA8C 1CFB B905 65A8 2544 0F07 B675 9A00 D827
NP: Emils - "Dummpunk"

--: ** *mail* All (6,46) [[[(Message MML Abbrev Fill)]]]----
+ Regex { && Regex...}: [Gnus:]: grassmuck

```

Hooking into Gnus

```

emacs - snapshot@athene.scribnet
File Edit Options Buffers Tools Help
-- *Group* *Article* *sent followup to kousik on gnu.emacs.gnu* *Summary nmlinbo* *MIME
To: RefTeX und Gnus
Subject:
From: Oliver Heins <olli@sopos.org>
Gcc: nml+private:sent-mail
--text follows this line--
Hier ein kleines Beispiel von RefTeX in Gnus:
---
GnuPG-Key: http://www.sopos.org/pgp/olli.asc
GnuPG-Fingerprint: F27A BA8C 1CFB B905 65A8 2544 0F07 B675 9A00 D827
NP: Emils - "Dummpunk"
--: ** *mail* All (6,46) [Message MML Abbrev Fill]
*RefTeX Select*
grassmuck02:_freie_softw
Volker Grassmuck 2002 book (Bundeszentrale für poli
Freie Software zwischen Privat"= und Gemeineigentum
grassmuck95:_turin_galax
Volker Grassmuck 1995 Lettre International, deutsch
Die Turing-Galaxis. Das Universal-Medium auf dem Weg zur Weltsimu
grassmuck88:_vom_animis_zur_animat
Volker Grassmuck 1988 book (Sammlung Junius)
Vom Animismus zur Animation
-1: % *RefTeX Select* Top (5,0) [BSelect]
Select: [n]ext [p]revious [r]estrict [ ]full_entry [q]uit RET [?]Help+
more

```

Hooking into Gnus

emacs emacs-snapshot@athene.matrix 1/2

File Edit Options Buffers Tools Field Message Attachments Help

Group *Article* *sent followup to kousik on gnu.emacs.gnus* *MIME preview of *posting on co

To: **tex-rrzn@listserv.uni-hannover.de**
 Subject: **RefleX und Gnus**
 X-Draft-From: ("nnml:list.TeX-RRZN" "")
 From: **Oliver Heins** <olli@sopos.org>
 Gcc: **nnml*private:sent-mail**
 --text follows this line--

Hier ein kleines Beispiel von RefTeX in Gnus: (Volker Grassmuck: Die Turing-Galaxis. Das Universal-Medium auf dem Weg zur Weltsimulation, Lecture Notes in Computer Science, Springer-Verlag, 1995)
 --

GnuPG-Key: <http://www.sopos.org/pgp/olli.asc>
 GnuPG-Fingerprint: F27A BA8C 1CFB B905 65A8 2544 0F07 B675 9A00 D827
 NP: Emils - "Dummpunk"

=:** *mail to tex-rrzn@listserv.uni-hannover.de* All (7,190) [1/1] (M)

Promote/demote

◀ Zurück

Promote/demote

◀ Zurück